EVENTOS CON JQUERY:

EVENTOS DE OBJETOS

* .bind (): Adjuntar un manejador a un evento para los elementos.
* .blur (): Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "desenfoque", o desencadenar ese evento en un elemento.
* .change (): Enlazar un controlador de eventos para el evento "cambio" JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .click (): Enlazar un controlador de eventos para el evento "click" JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .contextmenu (): Enlazar un controlador de eventos para el evento "contextual" JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .dbclick (): Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "dblclick", o desencadenar ese evento en un elemento.
* .delegate (): Adjuntar un manejador de uno o más eventos para todos los elementos que coinciden con el selector, ahora o en el futuro, sobre la base de un conjunto específico de elementos raíz.
* .die (): Eliminar controladores de eventos unidos previamente usando .live () de los elementos.
* .error (): Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "error".
* .event.currentTarget: El elemento DOM actual dentro de la fase de propagación de eventos.
* .event.data: Un objeto opcional de datos que se pasan a un método de evento cuando el manejador de ejecución actual está obligado.
* .event.delegateTarget : El elemento donde estaba conectada la llamada actualmente controlador de eventos de jQuery.
* .event.isDefaultPrevented (): Devuelve si event.preventDefault () fue llamado nunca en este objeto de evento.
* .event.isImmediatePropagationStopped (): Devuelve si .event.stopImmediatePropagation () fue llamado nunca en este objeto de evento.
* .event.isPropagationStopped (): Devuelve si event.stopPropagation () fue llamado nunca en este objeto de evento.
* .event.metaKey: Indica si la tecla META fue presionado cuando el evento disparado.
* .event.namespace: El espacio de nombres especificado cuando se ha activado el evento.
* event.pageX: La posición del ratón respecto al borde izquierdo del documento.
* También en: Eventos > objeto de evento
* event.pageY: La posición del ratón con relación al borde superior del documento.
* event.preventDefault (): Si se llama a este método, no se activará la acción predeterminada del evento.
* event.relatedTarget: El otro elemento DOM involucrado en el evento, si los hay.
* event.result: El último valor devuelto por un controlador de eventos que se desencadena por este evento, a menos que el valor fue definido.
* event.stopImmediatePropagation (): Mantiene el resto de los manipuladores de ser ejecutado e impide que el evento de burbujeando el árbol DOM.
* event.stopPropagation (): Evita que el evento desde burbujeando el árbol DOM, evitando cualquier controlador de matrices de recibir la notificación del evento.
* event.target: El elemento DOM que inició el evento.
* event.timeStamp: La diferencia en milisegundos entre el momento en el navegador creado el evento y 1 de enero de 1970.
* event.type: Describe la naturaleza del evento.
* event.which:Para los eventos de mouse o teclado, esta propiedad indica la tecla o botón específico que se presionó.

EVENTOS DE FORMAS

* .focus(): Enlazar un controlador de eventos para el evento "enfoque" JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .focusin(): Enlazar un controlador de eventos para el evento "focusin".
* También en: Eventos > Eventos de formulario | formas
* .focusout ():Enlazar un controlador de eventos al "focusOut" evento de JavaScript.
* .select(): Enlazar un controlador de eventos al "seleccionar" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .submit(): Enlazar un controlador de eventos al "enviar" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.

EVENTOS DEL RATON

* .hover(): Obligar a uno o dos controladores para los elementos coincidentes, a ser ejecutado cuando el puntero del ratón entra y sale de los elementos.
* .mousedown(): Enlazar un controlador de eventos al "MouseDown" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .mouseenter (): Enlazar un controlador de eventos que se activa cuando el ratón entra en un elemento, o motivan dicho manejador de un elemento.
* .mouseleave (): Enlazar un controlador de eventos que se activa cuando el ratón sale de un elemento, o motivan dicho manejador de un elemento.
* .mousemove (): Enlazar un controlador de eventos al "mouseMove" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .mouseout: Enlazar un controlador de eventos al "mouseOut" JavaScript evento, o desencadenar ese evento en un elemento.
* .mouseover(): Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "mouseover", o desencadenar ese evento en un elemento.
* .mouseup ():Enlazar un controlador de eventos al "mouseup" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .toggle(): Unir dos o más manipuladores a los elementos coincidentes, que se ejecutará en los clics alternos.

GESTOR DE EVENTOS

* jQuery.proxy ():Toma una función y devuelve una nueva que siempre tendrá un contexto particular.

EVENTOS DE TECLADO

* .keydown (): Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "keydown", o desencadenar ese evento en un elemento.
* .keypress (): Enlazar un controlador de eventos a la "pulsación" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.
* .keyup(): Enlazar un controlador de eventos al "keyUp" JavaScript evento, o desencadenar ese evento en un elemento.

GESTO DE EVENTOS| REMOTO

* .live(): Adjuntar un controlador de eventos para todos los elementos que coinciden con el selector de corriente, ahora y en el futuro.

CARGA DE DOCUMENTOS| REMOTO

* .load():Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "carga".
* .ready(): Especificar la función que se ejecutará cuando el DOM está completamente cargado.
* .unload(): Enlazar un controlador de eventos para el evento JavaScript "descarga".

CONTROLADOR DE EVENTOS

* .apagado(): Quitar un controlador de eventos.
* .on (): Adjuntar una función de controlador de eventos para uno o más eventos a los elementos seleccionados.
* .one():Adjuntar un manejador a un evento para los elementos. El manejador se ejecuta como máximo una vez por cada elemento según el tipo de evento.
* .trigger(): Ejecutar todos los manipuladores y los comportamientos vinculados a los elementos coincidentes para el tipo de evento determinado.
* .triggerHandler (): Ejecutar todos los manipuladores asociados a un elemento para un evento.
* .unbind(): Retirar un controlador de eventos adjunto previamente de los elementos.
* .undelegate ():Retirar un manejador del evento para todos los elementos que coinciden con el selector de corriente, en base a un conjunto específico de elementos raíz.

NAVEGADOR DE EVENTOS

* .resize (): Enlazar un controlador de eventos para el "tamaño" de eventos de JavaScript, o desencadenar ese evento en un elemento.
* .scroll(): Enlazar un controlador de eventos para el "scroll" evento JavaScript o desencadenar ese evento en un elemento.

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS:

<https://api.jquery.com/category/events/>